



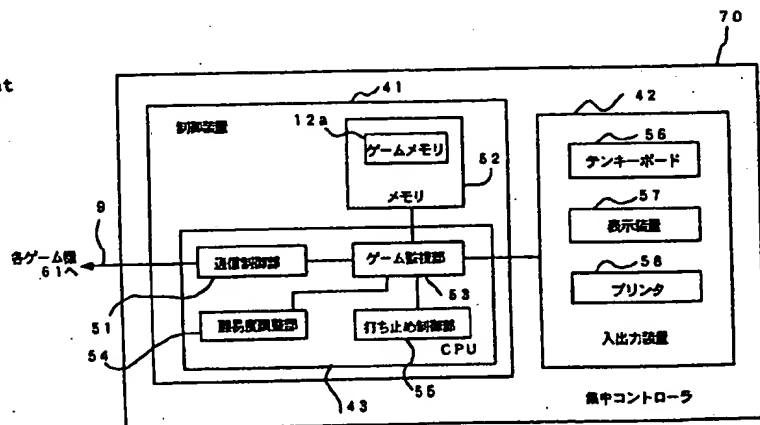
特許協力条約に基づいて公開された国際出願

(51) 国際特許分類 5 A63F 9/22, 7/02, 7/302 A63F 7/02, 7/333	A1	(11) 国際公開番号 WO 94/03247 (43) 国際公開日 1994年2月17日 (17.02.1994)
(21) 国際出願番号 PCT/JP93/01086 (22) 国際出願日 1993年8月3日 (03. 08. 93) (30) 優先権データ 特願平4/208124 1992年8月4日 (04. 08. 92) JP (71) 出願人 (米国を除くすべての指定国について) 株式会社 エース電研 (KABUSHIKI KAISHA ACE DENKEN) (JP/JP) 〒110 東京都台東区東上野3丁目12番9号 Tokyo, (JP) (72) 発明者; および (75) 発明者/出願人 (米国についてのみ) 武本孝俊 (TAKEMOTO, Takatoshi) (JP/JP) 川島一成 (KAWASHIMA, Kazunari) (JP/JP) 〒110 東京都台東区東上野3丁目12番9号 株式会社エース電研内 Tokyo, (JP) (74) 代理人 弁理士 富田和子, 外 (TOMITA, Kazuko et al.) 〒220 神奈川県横浜市西区北幸2丁目9-10 横浜HSビル7階 Kanagawa, (JP)	(81) 指定国 AT (欧州特許), AU, BE (欧州特許), CA, CH (欧州特許), DE (欧州特許), DK (欧州特許), ES (欧州特許), FR (欧州特許), GB (欧州特許), GR (欧州特許), IE (欧州特許), IT (欧州特許), JP, KR, LU (欧州特許), MC (欧州特許), NL (欧州特許), PT (欧州特許), SE (欧州特許), US. 添付公開書類 国際調査報告書	

(54) Title : PLAYING SYSTEM AND PLAYING APPARATUS

(54) 発明の名称 遊技システムおよび遊技装置

- 12a ... game memory
 9 ... to each game machine
 61, 41 ... controle unit
 42 ... input-output unit
 51 ... communication control element
 52 ... memory unit
 53 ... game monitoring element
 54 ... degree of difficulty regulating element
 55 ... game end control element
 56 ... ten keyboard
 57 ... display
 58 ... printer
 70 ... centralized controller



(57) Abstract

A playing system consisting of a plurality of game machines, and, in order to improve the variety, amusement or convenience of games, each game machine is provided with a game memory in which a plurality of kinds of game programs are stored, and a game control unit for executing a program read out from this game memory in accordance with a game selection command; an element for regulating the degree of difficulty of each game to be executed by a corresponding game control unit in accordance with a game condition signal which is sent from each game control unit being provided in a centralized controller. A game end judging control unit is also provided in the centralized controller.